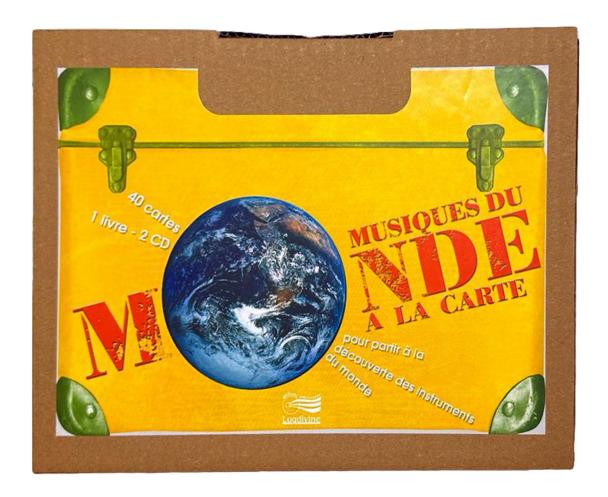
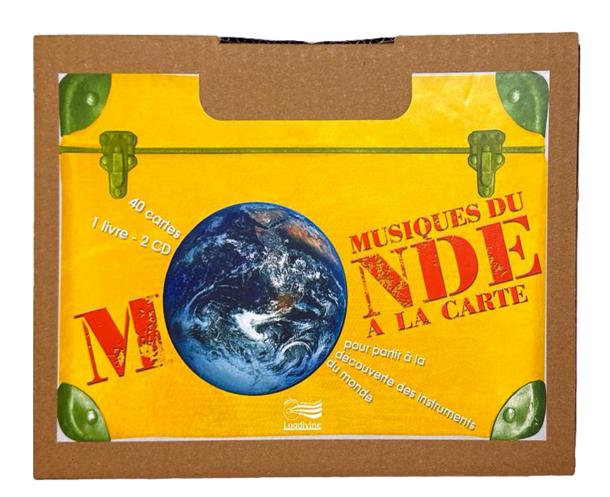
COMMANDE INTERNET

Musiques du Monde à la carte - jeux de reconnaissance





COMMANDE INTERNET

Jeu de reconnaissance d'une quarantaine d'instruments de musique traditionnels originaires du monde entier : djembé, didgeridoo, guimbarde... vendu avec un accès via QR Code à un lecteur audio numérique.

R@in@O: €Pas noté

29,00 €

Poser une question sur ce produit

Damistime de des musiques actuelles, on conçoit aisément l'intérêt d'un tel jeu qui apporte des éléments "objectifs" de (re)connaissance d'une quarantaine d'instruments traditionnels originaires du monde entier.

Afin de mettre progressivement en œuvre une telle intention, ont été démarquées 5 grandes zones géo-culturelles : Afrique Noire, Amérique, Asie & Océanie, Europe, Maghreb & Moyen-Orient.

A chacune de ces régions correspond une sélection de huit cartes, soit huit instruments représentatifs de leurs pratiques musicales.

Contenu de la boîte :

- 40 cartes (format 9 x 14 cm)
- 2 CD (au total 120 index)
- 1 notice en couleur (52 pages).

Après distribution des cartes entre tous les participants, le meneur de jeu programme l'écoute des séquences qu'il a choisies. Il s'agit ensuite d'associer l'instrument entendu à la carte qui montre le musicien en situation de jeu.

Référence	Désignation	ISBN	Code barre
1011	Valise - Musiques du monde à la carte		9782914040136