

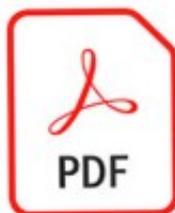
Fiche pdf + audios - Relaxation : l'eau et la planète bleue



RELAXATION



L'EAU ET LA PLANÈTE BLEUE



RELAXATION



L'EAU ET LA PLANÈTE BLEUE

1 document de travail en pdf et deux séquences audio pour plonger dans un univers sonore dégagé de la gravité et des pesanteurs terrestres.

~~6,00 €~~ Pas noté

6,00 €

[Poser une question sur ce produit](#)

Parce que 60 à 65% du corps humain sont liquides, parce que les océans, les mers, les lacs et les rivières occupent plus de 70% de la surface de notre globe terrestre, on comprend pourquoi l'eau constitue la ressource naturelle indispensable à toute forme de vie. Dès lors, le choix approprié d'une musique évocatrice de cet élément premier nous permet de retrouver inconsciemment la sécurité et le calme bienfaisants du cocon aquatique dont nous sommes tous issus.

Le QR Code proposé permettra d'accéder à deux séquences audio et de plonger dans un univers sonore dégagé de la gravité et des pesanteurs terrestres :

Le monde de Poséidon (9' 18) - Serge Folie

Une immersion sonore toute en douceur dans l'univers des océans pour découvrir la force tranquille, sereine et apaisante qui se dégage de cet immense milieu naturel. Agrémentée de chants d'animaux marins (baleines...) et de sons évocateurs du monde marin, cette longue séquence musicale se prête à un usage approprié à une séance de relaxation collective (tous âges !) ou comme accompagnement rassurant pour débiter le moment de la sieste ou du retour au calme.

Aquasons (4' 15)

Pour écouter différents milieux et diverses ambiances sonores en relation avec la thématique de l'eau en général.

Au programme : flux et reflux des vagues sur la plage, chants des baleines et d'autres représentants de la faune marine, cris des mouettes ou des goélands, bulles d'eau des plongeurs, bruits du sonar ou des rames d'un bateau, acoustique pleine de mystère d'une grotte marine...Tous ces enregistrements serviront de prétextes pour la mise en place de jeux d'écoute, de reconnaissance ou de créations d'histoires.